

MVN STUDIO

Pakiet MVN Studio służy do edycji danych Motion Capture pochodzących z kostiumów MVN Awinda oraz Link. Pakiet jest dostępny w wersji STANDARD oraz PRO, i może być zakupiony jako licencja roczna lub permanentna.

Wykorzystanie tego oprogramowania znacząco ogranicza potrzebę edycji danych MoCap.



wyróżniki

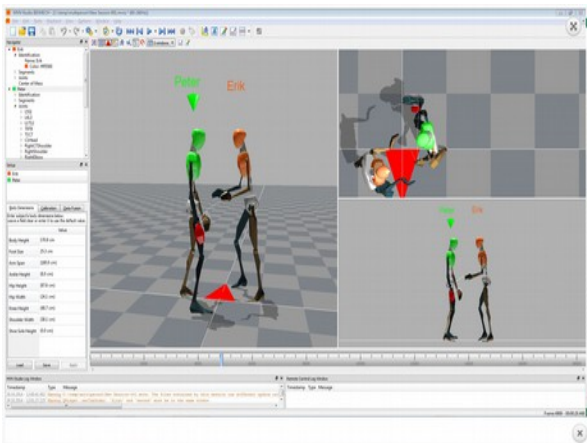
- łatwa i szybka procedura kalibracji kostiumu
- wizualizacja danych w czasie rzeczywistym
- Playback i edycja danych Motion Capture

kluczowe zalety

- intuicyjny, przyjazny interfejs użytkownika
- eksport danych do popularnych pakietów animacji
- wsparcie dla pracy grupowej

zastosowania

- produkcja animacji komputerowych (np. do gier)
- produkcja filmowa, reklamowa
- obsługa pokazów i imprez
- systemy Virtual Reality



dane techniczne

formaty: MotionBuilder®, 3ds Max®,
formaty: Maya®, Cinema 4D

wersja PRO:

Network Streamer kompatybilny z UDK i CryEngine
wsparcie dla kamery referencyjnej
pluginy real-time MotionBuilder, Maya i Unity
eksportowanie w formatach filmowych
synchronizacja czasowa z urządzeniami
zdalne sterowanie

informacje handlowe

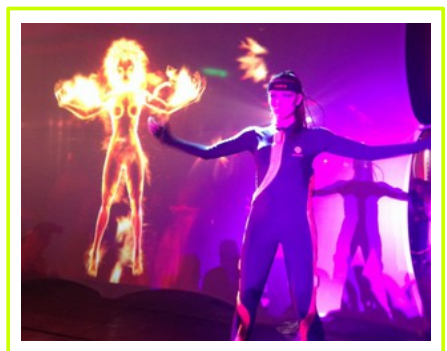
dostępny jako licencja roczna lub permanentna
dostępny pakiet wsparcia technicznego i aktualizacji



obsługiwane kostiumy MVN



zastosowanie: program TED



zastosowanie: Cannes Lion Festival